

Nombres de la pareja:

Fecha:

HOJA DE ACTIVIDADES 5 – 1r CICLO ESO



ANTES DE EMPEZAR... ¿DE QUÉ VA ESTE PROBLEMA?

¿Habéis participado en juegos de rol? ¿Sabéis qué son?

¿Habéis jugado con dados? Cuando se juega con ellos nunca se sabe el resultado antes de tirarlos. ¿Creéis que se podrían prever los resultados antes de la tirada? ¿Cómo lo haríais?

¿QUÉ NOS DICE EL PROBLEMA?



Los dados de los juegos de rol

Los juegos de rol son aquellos en los que cada jugador representa un papel y simulan que viven aventuras. Dado que muchas de las decisiones que se toman en el juego dependen de factores externos que tienen que ser simulados, se utilizan dados para generar la incertidumbre de las acciones que suceden en el juego.

Un grupo de amigos quiere estudiar cómo se comportan los resultados de los dados normales, cuando se lanza más de un dado a la vez. Y se plantean algunas situaciones: Si tiramos dos dados, ¿Cuántos resultados diferentes podemos obtener? Si tiramos dos dados y sumamos sus valores, ¿Cuántos resultados diferentes podemos obtener? En este caso ¿cuál es el resultado más probable?

Si tiramos dos dados y sumamos los resultados, ¿cuál es la probabilidad de que nos salga un valor menor o igual a 10?

DATOS

PLANIFICACIÓN

RESOLUCIÓN

ELABORACIÓN DE RESPUESTAS

REVISIÓN FINAL

¿Hemos dado respuesta a todas las preguntas planteadas? ¿Hay algún aspecto que se nos haya pasado por alto? ¿Cuál? ¿Hemos seguido la planificación hecha? ¿Qué cambios hemos hecho? ¿Hemos elaborado una buena argumentación? ¿Somos capaces de explicarla a otros? ¿Se entiende?

ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

Coged un par de dados y haced una tabla para recoger los resultados de 10 tiradas, de cada dado y de la suma de los dos. Podéis hacer una estimación de cuáles serán los resultados más repetidos y después comprobar si habéis acertado o no y encontrar una posible explicación.

RAZONAR EN PAREJA